Gothic 3 (Ñîáñòâåííîå èìÿ ïåðñîíàæà ãëàâíîãî ãåðîÿ ïîñëåäíåé ÷àñòè ñåðèè Gothic, ïîñëåäíåãî ÷àñòè ñåðèè Gothic, ïîñëåäíåãî ÷àñòè ñåðèè Gothic, ïîñëåäíåãî